
Proposition de stage 3ème année cycle ingénieur ou M2 2011

Introduction du comportement des agents dans l'outil d'aide au développement d'applications pour la table interactive TangiSense (DEV-TangiSense)

Lieu : Laboratoire d'Automatique, Mécanique et Informatique industrielles et Humaines, LAMIH-FRE CNRS 3304, Axe « Décision, Interaction, Mobilité » (DIM), Thème « Raisonnement Automatique et Interaction Homme-Machine » (RAIHM), Univ de Valenciennes et du Hainaut-Cambrésis

Envoyer Lettre de candidature et CV à Sébastien Kubicki et Sophie Lepreux, LAMIH
Contact : sebastien.kubicki@univ-valenciennes.fr; sophie.lepreux@univ-valenciennes.fr

Contenu du stage :

Il existe un engouement croissant autour des tables et tablettes interactives. En effet, celles-ci pourraient à terme remplacer le couple classique écran/clavier. Le potentiel est énorme à ce sujet, la demande pour de nouveaux dispositifs d'interaction étant de plus en plus importante. C'est pourquoi de nombreux prototypes et maquettes sont de plus en plus proposés et étudiés au niveau international, la plupart d'entre eux ne permettant que la manipulation d'objets virtuels (photos, sons...).

La table TangiSense correspond à un nouveau dispositif d'interaction, particulièrement innovant qui couple une surface et des objets grâce à la technologie RFID (cf. Figure 1).

L'objectif du projet dans lequel se situe ce stage est de permettre l'ajout de comportements aux agents logiciels par le biais de l'outil d'aide au développement d'application (DEV-TangiSense).

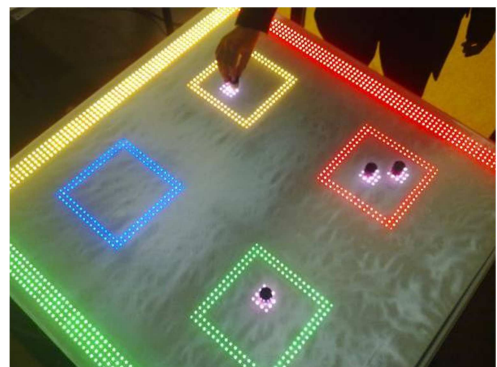


Figure 1 Tangisense avec une application "couleur"

Objectifs :

1. Comprendre les objectifs scientifiques de la table TangiSense.
2. Implémenter les comportements dans l'outil DEV-TangiSense.
3. Collaborer avec les équipes d'ingénieur et de chercheurs et d'acquérir une autonomie.

Programme de travail :

1. Comprendre le fonctionnement de la table TangiSense et en particulier le principe des agents logiciels.
2. Proposer une stratégie d'attribution des comportements aux agents
3. Collaborer avec les scientifiques dans la spécification des agents
4. Implémenter le comportement des agents dans le système
5. Proposer des prototypes et coordonner leur évaluation

Environnement de développement :

- environnement de développement ECLIPSE
- plateforme multi-agent JADE (basé sur java)

Rémunération

L'indemnité de stage est de 417,09 euros/mois. La durée est fixée à 6 mois.