



	Compte-rendu de réunion	
	<p>6 juillet 2017</p> <p>Lieu : Lisbonne</p>	

<p>Présents : Mourad Abed (UVHC), Amina Alaoui (ENPC), Arnaud Huftier (UVHC), Celine Faure (UVHC), Gilles Buisson (ENPC), Jamel Neji (ENIT), João Sarraipa (UNINOVA), Marco Carnevale (Polimi), Maria Lebbar (ENSMR), Mohamed Farah (ISAMM), Nesrine Zoghلامي (ENIT), Sabeur Naceur (ISAMM), Said Guedira (ENSMR), Sami Montassar (ENIT), Taoufik Charradi (EMI)</p> <p>Partenaires présents : Université de la Manouba (ISAMM), Université Tunis El Manar (ENIT), UVHC, EMI, ENSMR, UNINOVA</p> <p>Diffusion : Invités +Membres du consortium</p> <p>Ordre du jour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • WP2 <ul style="list-style-type: none"> ○ Validation du contenu des fiches des modules d'enseignement (Suite) ○ Discussion sur les inputs prioritaires des MOOC/SPOC (Suite) 	<p>Rédacteur : Mohamed Farah</p> <p>Nb pages : 2</p>
--	--

Sujets abordés – actions lancées	Qui	Délai
<p>1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mourad présente un exemple de salle de travail interactive. 4 à 6 ilots par salle / 6 personnes par ilot. Exemple de matériel Crestron. • Chapitre 1 : doit tenir compte des contenus des chapitres suivants • Amina Aloui fait remarquer : Attention aux droits pour les illustrations, surtout pour les vidéos -> recreation en cas de besoin • Chapitre 3 <ul style="list-style-type: none"> ○ Amina Aloui : Modératrice • Mourad : Accord pour la sous-traitance. Attention : Une seule sous-traitance par activité. • Retour sur le Serious Game : <ul style="list-style-type: none"> ○ les différents niveaux : ce qui est en relation avec le MOOC, c'est le niveau 0. Pour les niveaux supérieurs, il y a déjà du travail qui est fait (voir les trames fournies par l'ENIT et l'ENPC : Le principe de la "tournee" proposé par l'ENIT a été apprécié. Il 		



	<p>converge avec le projet de trame de scénario proposé par l'ENPC)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Revue des fiches maintenance préparées par l'ENIT qui peuvent être considérées comme support et contenu de la base de données des "serious games". ● Amina propose Eric Menoir (expert sur les SG) ● Lionel Gros est spécialiste de la maintenance : disponibilité ? ● Besoin d'un Game Designer + développeur pour le SG 		
2	<ul style="list-style-type: none"> ● Processus de production des MOOC + régime juridique sur les ressources à produire ● Conception + Production + Mise en ligne ● Formats vidéo : 3 types ● ~ 80 vidéos (5 vidéos * 16 chapitres * 30 min/vidéo) ~ 8 jours de tournage + 80 j de montage ● Pour le tournage : faire les tests pour décider où se feront les tournages (1 mn) : envoi des rushes sur fonds vert < 15 septembre ● Le montage : de préférence un seul établissement ● Envoi des logos < 30 septembre ● Envoi des story-boards et illustrations < 30 octobre ● Les livrables ● La plateforme : 1 ou plusieurs ? Moodle ? AQUASMART (UNINOVA) 		
3	<ul style="list-style-type: none"> ● Présentation de l'ontologie de la maintenance + Serious Game ● Diagramme d'activité (UNINOVA) 		
4	<ul style="list-style-type: none"> ● Suivi état d'avancement du contenu des chapitres (avec scripts détaillés) : ENIT (90%), UVHC (90%) ● Pour harmoniser les contenus des 16 chapitres : 2 options : <ul style="list-style-type: none"> ○ Travail en équipe : Jamel + Said + Mourad + 3 experts ○ 1 ou 2 Experts spécialisés dans la maintenance ● Mise à jour du calendrier des réunions. ● Plan qualité / Valorisation / Diffusion ● Programme de la journée de demain 		<p>15 sept. 2017</p> <p>31 juil. 2017 ?</p>

- Prochaine réunion à Valenciennes (Doodle)

Ordre du jour provisoire de la prochaine réunion : A préciser.